

Приложение к Приказу № 76-ОД  
«09»\_сентября\_2022 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
о VI районном турнире по компьютерной грамотности  
«Компьютеру все возрасты покорны»

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи и порядок проведения районного турнира по компьютерной грамотности для пожилых людей «Компьютеру все возрасты покорны» среди граждан пожилого возраста Сыктывдинского района (далее – Турнир).

1.2. Турнир проводится Муниципальным бюджетным учреждением культуры Сыктывдинского района «Сыктывдинская централизованная библиотечная система» на базе библиотек-участников.

1.3. Цель районного Турнира – популяризация в среде лиц пожилого возраста и пенсионеров движения по овладению компьютерными технологиями для успешной социальной адаптации в информационной среде, расширения общения, получения государственных услуг через информационно-телекоммуникационную сеть «Интернет» (далее – Интернет), возможности участия в системе электронной демократии, развития системы «компьютерного ликбеза».

1.4. Основные задачи Турнира:

- формирование позитивного общественного мнения в отношении компьютерной грамотности населения старших возрастов;
- популяризация среди пенсионеров пользования современными информационными технологиями и курсов обучения компьютерной грамотности;

1.5. Турнир представляет собой соревнования, предусматривающие выполнение заданий Турнира на знание основ компьютерной грамотности.

1.6. Победители и призёры соревнований определяются по суммарному количеству баллов за выполнение заданий соревнований. Победителем Турнира считается участник, занявший первое место по суммарному количеству баллов за выполнение заданий в соревнованиях.

**2. Организация проведения Турнира**

2.1 Организация и обеспечение проведения Турнира осуществляется Муниципальным бюджетным учреждением культуры Сыктывдинского района «Сыктывдинская централизованная библиотечная система».

2.2. Из добровольно заявившихся для участия в конкурсе формируется список участников.

2.3. Победители районного турнира прошлого года участие не принимают.

2.4. Во время проведения Турнира в зоне соревнований не допускается присутствие посторонних лиц, кроме специалиста группы технической и программной поддержки.

2.5. Каждому участнику предоставляется отдельное рабочее место.

Технические требования к программному обеспечению, установленному на компьютерах участников Турнира:

- операционная система Windows 7/8/10, операционная система для смартфонов Android;
- Microsoft Office 2007/2010;
- браузеры Internet Explorer, Google Chrome, Opera, Mozilla FireFox.

Не допускается использование участниками портативных запоминающих устройств.

2.6 23 сентября 2022 г. в период с 14:00 до 16:00 (по местному времени) одновременно во всех учреждениях-участниках будут отправлены задания для турнира.

### 3. Порядок проведения Турнира

3.1. Турнир будет проведен в форме quizizz. Quizizz – это викторина в электронном виде, составленная на сайте quizizz.com.

В 14 часов всем библиотекам-участникам будут отправлены ссылки на электронный ресурс и на код игры, с помощью которых будут доступны задания турнира.

К соревнованиям в Турнире допускаются граждане, постоянно проживающие в Сыктывдинском районе, достигшие пенсионного возраста (женщины старше 50 лет и мужчины старше 55 лет), не имеющие специального образования.

3.2. Основными критериями подготовленности участников являются:

- знание основ компьютерной грамотности;
- умение работать с компьютерной техникой;
- умение работать с MS Office Word;
- умение быстро находить текстовую и графическую информацию в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»;
- время, затраченное на выполнение конкурсного задания.

3.3. Перед началом соревнования участникам предоставляется время 15 минут для знакомства с «Рабочим столом», папками и шаблонами заданий, проверки работы клавиатуры и мыши, а также для правильной организации рабочего места.

Участники приступают к выполнению заданий одновременно. На выполнение заданий Турнира отводится 2 часа.

3.4. При начале турнира участник должен полностью указать свою фамилию имя и отчество (в противном случае организаторы турнира не смогут идентифицировать участника для вручения подарка, если тот займет призовое место). *Пример: Иванов Иван Иванович*

- в случае, когда не удастся определить участника, его баллы не учитываются в общем итоге

3.5. Награждение победителей пройдет 1 октября.

#### **4. Определение результатов Турнира**

4.1. Все конкурсные задания оцениваются по тысяче бальной шкале в соответствии с критериями Турнира.

4.2. Жюри представляет листы оценки и итоговые протоколы на утверждение Организационного комитета.

4.3. В случае если два и более участника Турнира набрали одинаковое количество баллов, то победители и призёры определяются по скорости выполнения заданий и результатам анализа показателей, на основании которых проведена балльная оценка, а в случае равных указанных показателей приоритет отдаётся старшему участнику.

4.4. Подведение итогов Турнира осуществляется компетентным жюри.

4.5. Спорные моменты при подведении итогов выполнения конкурсных заданий решаются большинством голосов членов жюри открытым голосованием. При равенстве голосов решающий голос имеет председатель жюри.

#### **5. Жюри конкурса**

Председатель жюри – Пыхтеев Алексей Васильевич – заместитель директора МБУК «Сыктывдинская ЦБС»;

Панюков Дмитрий Евгеньевич – ведущий программист МБУК «Сыктывдинская ЦБС»;

Муравьёв Константин Анатольевич – заведующий отделом компьютерной графики Дома народных ремёсел «Зарань».

Жюри осуществляет следующие функции:

- проводит обсуждение, оценивает и определяет результаты работ участников Турнира в соответствии с критериями оценки.